|  |  |
| --- | --- |
| Testziel | Test des 1.Hauptmenü-Prototyp |
| Schnittstelle/Klasse | /Spiel/Executables/sepRP-Prototyp V1.jar |
| Datum | 29.05.2015 |
| Tester | Bardia |
| Version der Software | V1 |
| Testsystem & -umgebung | Windows 10, Java 8 Update 92 |
| Testurteil | Bei einem Monitor mit der Auflösung von 1920x1080 funktioniert der Prototyp wie er sollte. Bei einem Monitor mit geringerer Auflösung (1440x900) ist das gesamte Bild verschoben, Mausklicks werden auch versetzt angenommen. |